

# Hinweise zum WA 3D Turnier

- Wege nicht verlassen, Wegmarkierungen beachten
  - Parcours nicht in entgegengesetzter Richtung laufen
  - Zuschauer sind nur auf den geteerten Wegen erlaubt
  - Rauchverbot im Wald
  - Hunde auf dem Parcours sind verboten
  - Beim Suchen nach verschossenen Pfeilen **muss** immer eine Person aus der Gruppe aus Sicherheitsgründen vor der Tierscheibe stehen bleiben
  - Es wird nach den WA Regeln geschossen unter Berücksichtigung der DSB-Sportordnung
  - Es dürfen keine Aufzeichnungen verwendet werden um die Größe des Tieres bestimmen zu können
  - Es müssen 2 Pfeile geschossen werden
  - Wertung für jeden Pfeil 11 10 8 5 M
  - Es gilt der angeschossene Ring
  - Der Pfeil muss eindeutig im Tier stecken, Abpraller nach vorne = Gruppenentscheidung, Abpraller z.B. am Rücken = Miss  
Abpraller müssen vor der Scheibe liegen, nicht verwechseln mit Streifschuss
- Wenn der Pfeil im Flug Äste streift oder den Boden berührt und dann im Tier steckt, ist dieser Pfeil gültig und wird auch gewertet
- Schiesszeit Bitte einhalten. Gesamtschiesszeit für die beiden Pfeile sind 90 Sekunden.
  - Der Pflock mit der Scheibenummer ist der erste Wartebereich, und der Pflock mit dem Tierbild ist der zweite Wartebereich. Wenn das 3D Ziel frei ist, gehen die Schützen paarweise und ohne stehen zu bleiben zu ihrem Pflock und die Schiesszeit von 90 Sekunden startet sobald die Schützen den Pflock erreicht haben

- Sollte ein 3D Ziel mehrere Wertungsbereiche haben, gilt die **ausgezeichnete** Wertungszone auf dem Tierbild
- Ferngläser sind erlaubt, aber nicht mehr nach dem zweiten Pfeil
- Entfernungsmesser sind nicht erlaubt
- Mobiltelefone sind nur erlaubt zur Herbeiholung von Hilfe bei Unfällen oder bei Kampfrichterbedarf
- Keine Diskussionen über Entfernungen vor der Trefferaufnahme  
( auch das Ansagen des ersten getroffenen Pfeiles durch ein Gruppenmitglied ist nicht erlaubt )
- Gespräche über Entfernungen mit dem Sportler, die noch nicht geschossen haben, sind unsportlich
- Unsportliches Verhalten kann zur Disqualifikation führen
- Pfeile und Ziele vor dem Werten nicht berühren, auch nicht den Bogen usw. anlehnen
- Es wird paarweise nach rotierender Reihenfolge geschossen  
A = links und B = rechts  
Wenn zwei Tierscheiben aufgestellt sind schießt der Schütze, der links vom Pflock steht auf die linke Tierscheibe, der rechts stehende Schütze schießt auf die rechte Tierscheibe
- Abstand zum Pflock max. 1m dahinter oder 1m seitlich
- Pfeil gilt als nicht geschossen, wenn er mit dem Bogen ohne seine Fußstellung zu verändern, berührt werden kann (außer bei Abpraller), oder das Tier umfällt
- Bei Gruppe 4 Tieren (sind immer zwei vorhanden) kann, nachdem die ersten Schützen geschossen haben, alle von der Gruppe vorgehen um die Pfeile zu werten und ziehen, um Pfeilschrott zu vermeiden. Logischerweise sollten die Pfeile auch im Kill stecken.
- Hufe, Hörner und Sockel/Befestigung = Miss

- Kein Hochauszug
- 11er und 10er ausrechnen
- Es wird doppelt geschrieben, es wird von uns nicht mehr nachgerechnet, bei unterschiedlichen Ergebnissen wird das niedere als Ergebnis gewertet. Nicht leserliche und nicht unterschriebene Schusszettel fallen aus der Wertung